

COSPLAY-REGELN AnimagiC 2010:

1. Das **Einzel- und Paar-Cosplay** (1-2 Personen/40 Startplätze) und das **Gruppen-Cosplay** (3-8 Personen/20 Startplätze) werden beide am Samstag in der Beethovenhalle stattfinden. Auch in diesem Jahr wird es ein gemischter Wettbewerb sein.
2. Das Kostüm und die Teilnehmerzahl müssen in der Bewerbung mitgeteilt werden. Kurzfristige und/oder gravierende Änderungen, die Kostüme oder Gruppenmitglieder betreffen, kommen einer Abmeldung gleich: Das heißt, diese Teilnehmer müssen sich neu anmelden! Wenn alle Plätze bereits vergeben sind, werdet ihr auf die Warteliste gesetzt – wir können leider keine Garantie auf eine Teilnahme geben.
3. Eine Teilnahme an beiden *AnimagiC*-Cosplay-Wettbewerben ist auch mit verschiedenen Kostümen nicht gestattet.
4. Das Gruppen-Cosplay ist auf 8 Personen pro Startnummer begrenzt. Der Veranstalter behält es sich vor, die Teilnehmerzahl bei Gruppen mit ausladenden Kostümen oder Kostümteilen entsprechend zu begrenzen.
5. Den Cosplayern stehen jeweils 1 Minute (Einzel- und Paar-Cosplay) und 2 Minuten (Gruppen-Cosplay) als Auftrittszeit zur Verfügung. Die zugewiesene Zeit ist nicht zu überschreiten. Diese Auftrittzeiten sind von den Teilnehmern bei ihrer Auftritteplanung genau zu berücksichtigen.
6. Bitte gebt bei Abgabe der Waffen an der Waffenkontrolle (direkt am Haupteingang der Beethovenhalle) an, wenn ihr diese zum Cosplay-Wettbewerb benötigen solltet – sie werden gesondert gelagert.
7. **WICHTIG:** Wir nehmen im Vorfeld der *AnimagiC* keine Requisiten und/oder Kostümteile an. Der Cosplayer hat selbst dafür zu sorgen, wie er sein Kostüm zur *AnimagiC* transportiert. Wer einfach Requisiten und/oder Kostümteile an die Halle schickt, bekommt diese postwendend zurück, da die Halle diese nicht annehmen wird.
8. Die Teilnehmer des Cosplays müssen darauf achten, dass ihre Kostüme mit ausladenden Teilen so gefertigt sind, dass sie ohne Probleme die Türen passieren können. Ansonsten wird die Cosplay-Leitung darüber entscheiden, ob das jeweilige Kostüm wegen Übergröße ausgeschlossen werden muss.
9. Die Cosplayer haben sich nach ihrem Auftritt zügig im Saal unter das Publikum zu mischen und sollten dabei bitte darauf achten, dass sie diesem nicht die Sicht auf die Bühne versperren. Der Backstage-Bereich ist so schnell wie möglich zu räumen, um den nachfolgenden Cosplayern genügend Raum zu lassen.
10. Der Zutritt zu den Garderoben der Showgruppen ist den Cosplayern untersagt, ebenso die Benutzung ihrer Requisiten, die hinter der Bühne gelagert sind. Wer ohne ausdrückliche Erlaubnis die Garderoben der Showgruppen betritt oder Utensilien der Gruppenmitglieder verwendet, wird umgehend vom Cosplay ausgeschlossen bzw. von der gesamten Veranstaltung verwiesen. Kann Diebstahl vermutet werden, ist mit einer Anzeige zu rechnen.
11. Pünktlichkeit ist oberstes Gebot für das Cosplay! Wer zu spät kommt, kann nicht mehr teilnehmen – darauf können wir bei der Programmdurchführung leider keine Rücksicht nehmen.

12. Es ist den Cosplayern nicht gestattet, ihre Startnummern eigenmächtig untereinander zu tauschen. Bei der Nutzung von nachgebauten Waffen, Replika, etc. greift die Waffenregelung (s. Waffenregeln *AnimagiC* 2010). Diese Regeln sind unbedingt zu beachten. Ausnahmen und Sonderregelungen nur für die Cosplay-Wettbewerbe wird es nicht geben.
13. Es versteht sich von selbst, dass sämtliche Technik, wie z.B. Mikros, Kabel etc. pfleglich zu behandeln ist. Wer diese beschädigt bzw. unbrauchbar macht, kann für etwaige Schäden haftbar gemacht werden. Es ist nur die Technik zu verwenden, die zugewiesen wird, andere Geräte dürfen nicht genutzt werden.
14. Mikros sind dazu da, die Stimme hörbar zu machen! Das heißt die Cosplayer sollten ins Mikro sprechen, damit die Besucher das Gesprochene verstehen. Es bedeutet nicht, in die Mikros zu kreischen - bitte nehmt Rücksicht auf die Gesundheit unseres Tontechnikers.
15. Verwendung von Pyrotechnik oder brandschutzrechtlich bedenklichen Utensilien ist untersagt. Hierunter fallen Knallkörper (Kracher) aller Art und offenes Feuer wie z.B. Kerzen oder Feuerzeuge.
16. Die Bühne darf nicht mit Flüssigkeiten oder ähnlichem verunreinigt werden, das dem Holz der Bühne schadet. Wer sich nicht daran hält, wird für etwaige Schäden haftbar gemacht. Generell ist die Bühne sauber zu halten.
17. Ebenso selbstverständlich sollte es sein, dass die Cosplayer sich in ihren Hotelzimmern stylen und schminken. Bitte schneidet in der Gästetoilette der Halle insbesondere nicht Haare oder Perücken, rasiert euch nicht die Beine und nebelt die Räume nicht mit Tonnen von Haarspray ein! Cosplayer, die diese Vorgabe missachten, müssen wir leider disqualifizieren! Außerdem werden sie für die Reinigung der sanitären Anlagen haftbar gemacht.
18. (Haus)-Tiere sind in der Halle und auf dem Außengelände nicht zugelassen. Auch bei Cosplay-Auftritten, bei denen Tiere benötigt werden würde, muss also auf die Plüschvariante zurückgegriffen werden (siehe auch Waffenregelung).
19. Die Darbietungen der einzelnen Cosplayer sollten sich im Rahmen des guten Geschmacks bewegen. Sinnloses Gemetzel auf der Bühne kommt weder beim Publikum noch bei der Jury gut an. Das Kostüm darf nicht gegen die Sittenregeln verstoßen, d.h. intime Körperteile, wie Busen, Schambereich oder Po, müssen bedeckt sein.
20. Um sicherzustellen, dass die Regeln gelesen wurden, gebt bei Bestätigung derselben folgendes Kennwort an: „692251“. Bestätigungen ohne dieses Kennwort werden nicht berücksichtigt.
21. Habt ihr euch bereits angemeldet und solltet dann doch nicht am Cosplay teilnehmen können, ist eine sofortige Abmeldung dringend erforderlich! Bitte gebt dabei an, ob es nur um eine Änderung (siehe Punkt 2) oder eine generelle Absage geht. Manchmal sind noch Plätze frei, sodass Änderungswünsche eventuell noch berücksichtigt werden können. Ein Fernbleiben ohne Abmeldung wird mit einer Disqualifikation für das nächste Jahr geahndet. Bitte habt Verständnis dafür, dass wir in solchen Fällen mit aller Härte vorgehen werden, da es unfair anderen Cosplayern gegenüber ist, die sich auf der Warteliste befinden und aufgrund fehlender Absagen nicht mehr teilnehmen konnten. Außerdem kommt der straffe Zeitplan durch nicht eingelebte Absagen durcheinander.
22. WICHTIG 1: Die Technik kann Musik von CD einspielen. Ihr erhaltet mit der Anmeldebestätigung eine PDF-Datei, die einen Vordruck zur CD-Beschriftung enthält. Dieser Vordruck muss ausgedruckt und beschriftet werden und mitsamt der CD bis spätestens 2 Wochen vor der *AnimagiC* eingesandt werden. CDs, die später eintreffen, können nicht mehr berücksichtigt werden. Außerdem muss die betreffende CD im abspielbarem Format (*.avi, *.mpg, *.mp3, *.wav oder als normale Audio-CD) gebrannt sein. Des Weiteren müssen die

benötigten Stücke auf der CD vom Cosplayer im Vorfeld entweder in die entsprechende Reihenfolge gebracht und auf die richtige Länge geschnitten oder zu einem einzelnen Stück zusammengefügt werden, so dass sie die Gesamtlänge des Cosplays nicht überschreiten. Unsere Technik übernimmt keine Verantwortung für CDs, die im falschen Format gebrannt wurden oder aus anderen Gründen nicht abspielbar sein sollten.

Hierbei bitten wir darum, dass die CDs nicht ohne Vorankündigung versendet werden, so dass wir wissen, von welchen Cosplayern wir CDs erwarten dürfen.

23. **WICHTIG 2:** Unsere Technik kann des Weiteren auf kleinere Lichteffekte für das Cosplay zurückgreifen. Generell möglich sind die Nutzung von: Standardfarben (Gelb, Rot, Grün, Blau), Strob (Diskolicht), UV (Schwarzlicht), Nebel, Chaser (Farbwechsler/Lauflicht), Verfolger (Spot) für schnelle Tänze und ggf. einzelne Farbtöne als Stimmungsuntermalung. Wer einen komplexeren Auftritt mit verschiedenen 'Lichtbildern' plant, muss bis spätestens zwei Wochen vor der *AnimagiC* ein komplettes Skript abliefern so dass die Technik entscheiden kann, ob das machbar ist oder nicht.
24. Es herrscht sowohl auf als auch vor und hinter der Bühne absolutes Handy-Verbot. Die Geräte müssen ausgeschaltet sein.
25. Einlasszeiten für die Cosplayer am Samstag:
Startnummer 1-30: 11.30 Uhr / Startnummer 31-60: 13.00 Uhr
26. Die Cosplay-Ausweise und Bühenangaben erhalten die Cosplayer am *AnimagiC*-Samstag im Backstage-Bereich.
27. Cosplay-Stand: Den Cosplay-Stand findet ihr am Samstag zwischen 10.00 und 12.00 Uhr wie im Vorjahr neben den Glastüren, hinter den Videoräumen links. Dort befindet sich auch der Sammelpunkt der Cosplayer.
28. Backstage ist kein Ablageplatz für Taschen, Kostümteile etc. Es versteht sich von selbst, dass leere Becher, Getränkedosen und jeglicher anderer Müll von den Konsumenten auch entsorgt wird. Sollte dies nicht der Fall sein, werden wir keine Räumlichkeiten mehr zur Verfügung stellen. Taschen und jegliches andere Zubehör sind sofort nach dem Auftritt von den jeweiligen Cosplayern wieder an sich zu nehmen. Wir übernehmen keinerlei Haftung für Sachen, die unsachgemäß hinter der Bühne gelagert werden und gegebenenfalls wegkommen sollten. **Koffer, Trolleys und Reisetaschen können an der Waffenannahme bzw. im Con-Büro nicht entgegengenommen werden; ebenso gehören sie nicht in den Backstage-Bereich.**
29. Die Regeln erheben keinen Anspruch auf Vollständigkeit und können (vor Ort) geändert / ergänzt werden.
30. Da die Regeln sehr umfangreich sind, raten wir euch dazu, sie euch auszudrucken und mitzunehmen, da immer mal wieder die eine oder andere Frage aufkommen kann.

Den Anweisungen der Cosplay- und Technik-Helfer ist unbedingt Folge zu leisten. Zuwiderhandlungen können zum Ausschluss vom Wettbewerb führen. Zudem müssen diese Regeln genau gelesen werden. Dies ist Voraussetzung für eine Teilnahme am Cosplay-Wettbewerb.