

# **Kostüm- und Waffenmodellregelung AnimagiC 2010**

Für Kostüme und das Mitführen von Waffenmodellen gelten auf der AnimagiC 2010 folgende Regeln:

**Grundsätzlich verboten** ist das Mitführen und Tragen folgender Gegenstände:

- Schwerter, Messer, Schneidwerkzeuge mit geschliffenen Klingen
- Gas- oder Signalpistolen und Revolver
- Lanzen, Speere, Hellebarden mit Metall- oder Hart-PVC-Klinge
- Farbmarkierungswaffen (sog. Gotcha-Pistolen)
- Schussfähige Replikas oder Modelle von Lang- und Kurzwaffen
- Replikas oder Modelle von halbautomatischen oder automatischen Waffen
- Nunchakus, Wurfsterne (Shuriken), Tonfas und Teleskopstöcke
- Bögen, Armbrüste, Blasrohre und deren Pfeile
- Sprengstoff und hochentzündliche Materialien

Um die Sicherheit für alle Besucher zu gewährleisten und einer Verletzungsgefahr vorzubeugen, gelten für das Mitführen und Tragen nachstehend genannter Gegenstände außerdem folgende **Einschränkungen**:

- Waffenmodelle über 150 cm Länge müssen am Eingang abgegeben werden.
- Waffenmodelle aus Metall, Plexiglas, Holz oder Hart-PVC über 120 cm Länge müssen am Eingang abgegeben werden.
- Alle Besucher führen Waffenmodelle auf eigene Gefahr mit sich und sind für alle daraus resultierenden Schäden haftbar.
- Besucher mit ausladenden Kostümen (Flügel, Kragen, etc.) müssen Vorsicht walten lassen, um andere Besucher nicht zu verletzen. Sollten dennoch Schäden aus mangelnder Sorgfalt und Vorsicht entstehen, so wird der Verursacher dafür haftbar gemacht.
- Die Teilnehmer des Cosplays müssen darauf achten, dass ihre Kostüme mit ausladenden Teilen so gefertigt sind, dass sie ohne Probleme die Türen passieren können; ansonsten wird die Cosplayleitung darüber entscheiden, ob das jeweilige Kostüm wegen „Übergröße“ ausgeschlossen werden muß.

Unbedenkliche Waffenmodelle werden am Einlass gekennzeichnet. Für am Einlass abgegebene Waffenmodelle erhält der Besitzer einen Bon, gegen dessen Vorlage er beim Verlassen der Halle seinen Besitz wieder ausgehändigt bekommt. Abgegebene Waffenmodelle können täglich bis 22.00 Uhr wieder abgeholt werden, ansonsten kann die Rückgabe erst am nächsten Tag erfolgen.

Cosplayer zu deren Kostüm gefährliche Waffenmodelle gehören, müssen diese am Einlass abgeben (bitte bei Abgabe angeben, ob die Waffen für den Cosplay-Wettbewerb benötigt werden). Sie bekommen ihre Waffenmodelle zum Auftritt hinter der Bühne ausgehändigt und müssen diese nach dem Wettbewerb wieder abgeben. Beim Verlassen der Halle können Cosplayer ihren Besitz bis 22.00 Uhr abholen, ansonsten kann die Rückgabe erst am nächsten Tag erfolgen.

Bei Zuwiderhandlungen gegen diese Kostüm- und Waffenmodellregelung erfolgt die Einziehung der Gegenstände. Den Anweisungen des Sicherheitspersonals und der Organisationsleitung ist unbedingt Folge zu leisten.

Im Interesse des Artenschutzes sowie der Sicherheit aller an der Veranstaltung Beteiligten, ist das Mitbringen lebender Tiere (auch auf dem Außengelände) nicht gestattet. Zuwiderhandlungen werden mit dem Ausschluss von der Veranstaltung geahndet.